

METAL MAX

徹底攻略



データイースト 今春発売予定 7800円

ファミコン通信

2月22日号特別付録②

METAL MAX



ストーリー

3

建物のいろいろ

4

スタート前の予備知識

5

攻略

6～31

戦車のシステム

32

戦車の改造

33

戦車用装備一覧

34

人間用装備一覧

35



操作方法

スタートボタン

戦車の装備や破損状況を見るときに使用。

十字ボタン

パーティの移動、及びコマンドの選択。



Aボタン

コマンド画面の呼び出し、及びコマンドの決定。

Bボタン

間違えてコマンドを選択してしまった場合の取り消し。

物語はリオラドの村から始まる

そこには文明があり、人々の笑い声があった。人類はまさに、幸福の絶頂にあったのかもしれない。地上の支配者は確かに人類だった。

しかし、ある日突然、文明は滅び去った。何が起こったのかもわからないうちに文明は滅び去ってしまったのだ。そして、いつからかモンスターが地上に現われるようになった。モンスターは人類を脅かし、ついに地上を我がものとした。人類はただひっそりと暮らすしかなかった。地上の支配者は人類からモンスターへと移り変わったのだ。

人類は文明に頼りきっていたため、文明が滅び去った現在では、何もすることができなかつたのであろう。しかし、人類の中にも、極少数ではあったがモンスターに立ち向かう者がいた。彼らは強力な戦車を駆って、モンスターどもをぶっとばす賞金稼ぎ。彼らは人々から、モンスターハンターと呼ば

れていた。モンスターハンターは、より強力な兵器を求めて世界をさすらい、命知らずの探検家でもあったのだ。

そして、ここリオラドの村に、将来モンスターハンターになることを夢見ている少年がいた。しかし、父親は息子である少年がモンスターハンターになることを激しく反対した。リオラドの村でモンスターハンター相手に戦車の修理屋をしている父親は、モンスターハンターがどんなに危険であるか知っていた。父親は少年に地道な生活をするように言った。しかし、少年はモンスターハンターになると言い張った。最後にはケンカとなり少年は家から追い出されてしまう。ここから、少年の旅が始まるのだ。

そして、この物語はそんな少年が世界最強のモンスターハンターになることを目指した、戦いと冒険の記録である。少年の行く先には何が……。



そして旅立ちのときが……

スタート前に建物を理解せよ



ドック

ドックでは戦車の修理や改造ができる。町に入ったら必ず立ち寄ろう。

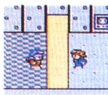
名前	HP	MP	経験値
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100

戦車修理所を確認。

戦車を修理せよ

名前	HP	MP	経験値
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100
戦車	1000	50	100

確認後は修理だ。



ハンターオフィス

お尋ね者のモンスターを倒すと、ここで賞金を受け取ることができる。



賞金を稼ごうぜ。

はり紙



賞金を稼ごうぜ。



人間用品店

人間の武器や防具は、ここで買って装備しようぜ。

武器を買って旅に出ようぜ

品揃えは豊富。何をかうかは、計画的に決めよう。

名前	HP	MP	経験値
武器	1000	50	100
武器	1000	50	100
武器	1000	50	100
武器	1000	50	100
武器	1000	50	100
武器	1000	50	100
武器	1000	50	100
武器	1000	50	100
武器	1000	50	100
武器	1000	50	100



酒場

何をしたいか、わからなくなったときには酒場で情報を集めよう。



情報を集めよう。

情報を集めよう



話を聞きまくれ。

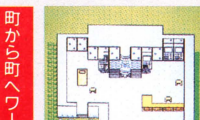


転送センター

文明の遺産ともいべきシステム。町から町へワープできるぞ。



町から町へワープ。

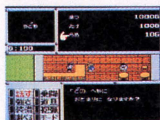


調べればオーケー。



宿屋

戦いで傷ついたときには、宿屋で休んでHPを回復しよう。



部屋の種類は3つ。

HP回復



体力回復だけ。



戦車用品店

エンジンや主砲など、戦車用の装備はここで買うことができるぞ。

名前	HP	MP	経験値
エンジン	2400	50	100
主砲	5200	50	100
副砲	3000	50	100
副砲	5500	50	100

戦車の武器は高価。

名前	HP	MP	経験値
エンジン	2400	50	100
主砲	5200	50	100
副砲	3000	50	100
副砲	5500	50	100

道具もありまっせ。

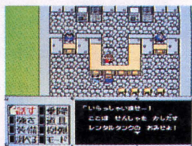


レンタルオフィス

なんと、戦車を借りることもできるのだ。利用価値がありますぞ。

レンタ戦車もありまっせー

戦車を借りることもできる。でも、早く自分の戦車がほしいぜ。



スタート前の 予備知識

RPGといえばコマンドはつきもの。それぞれのコマンドが、どんな役割を果たしているのかしっかり理解しよう。

話 く	話をしたいときには、このコマンドを使え。	乗 降	戦車に乗って降りるときに使用。
強 さ	自分や戦車の強さを見ることができる。	道 具	所有しているアイテムを使える。
装 備	武器を入手したらこのコマンドを使おう。	砲 弾	戦車の特殊な砲弾を使うことができる。
調べる	足元を調べることができるぞ。	モード	メッセージスピードを変えられる。

コマンドを把握しよう

なんと自動販売機があるのだ

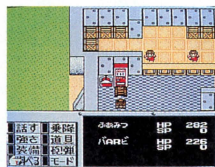
さすがに過去に文明が栄えていただけあって、随所に文明の跡が見られる。この自動販売機も文明の遺産のひとつというわけだ。



●これが、自動販売機。前に立って、調べれば買えるぞ。



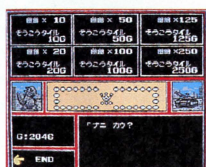
●なんと、当たり前じつきののだ。



●戦車に乗って買えることもできるぞ。



●ドライブスルーでやつすね。



死んだときにはDr.ミンチに頼め

敵との戦いで死んでしまったときには、Dr. ミンチの家を訪ねてみよう。彼はリオラの村で、死体を生き返らせる研究をし

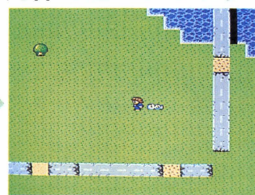
ているのだ。彼の家まで死体を運んでいけば、電撃で蘇生させてくれるぞ。頼りがいのある人物なので覚えておこうぜ。

ひえー

死体を運びましょう



●とほほ、敵にやられてしまった。こんなときには……。



●とりあえず死体を運んで、リオラの村まで戻ってこよう。



●Dr. ミンチに死体を見せよう。

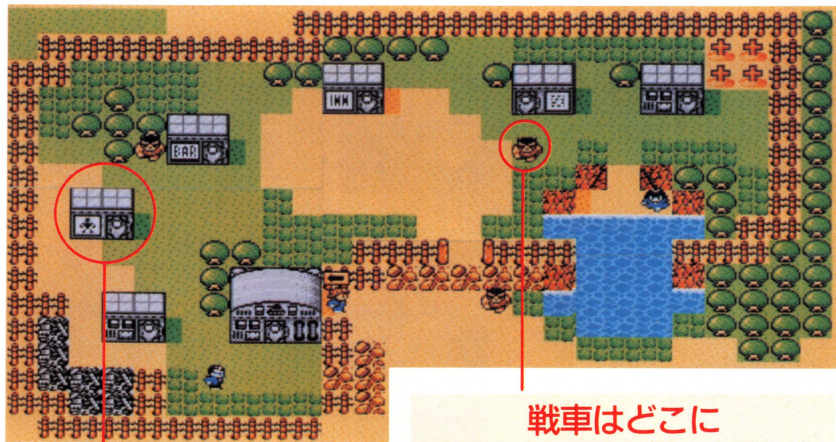
●すると、生き返らせてくれる。

まずは戦車を手に入れようぜっ

旅^{たび}立^だちは、こ^{ひら}こ^{はじ}リオラ^だの村^{はじ}から始^{はじ}まる。
さっ^{せんしや}さく^か戦^{たび}車^でを買^たって旅^たに出^でよう。とい^いき
たい^いところ^いのだが、こ^せの^{かい}世^{せんしや}界^うには戦^う車^うは売^う
て^いない^いのだ。戦^{せんしや}車^もを手^たに^た入^たれる^だこ^いとも、

旅^{たび}の目^{もく}的^{てき}の^いひ^いつ^いな^いわ^いけ。戦^{せんしや}車^てが手^てに入^{はい}
る^いま^いでは、装^{そう}備^びした^い武^ぶ器^きと防^{ぼう}具^くを頼^{たの}りに、旅^{たび}
を^いしな^いけ^いば^いな^いら^いない。装^{そう}備^びが整^{ととの}った^いら、
戦^{せんしや}車^もを求^{もと}め^いて^い旅^{たび}立^だつ^いこ^いに^いし^いま^いし^いょう。

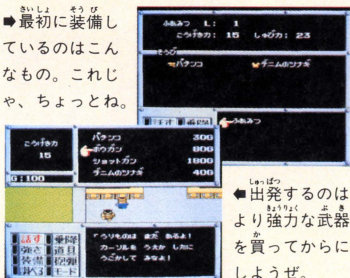
リオラ^だの村^{はじ}



装備を整えろ

家^いを^い追^おい^い出^でさ^いれた^い時^じ点^{てん}で、主^{しゅ}人^{じん}公^{こう}は武^ぶ
器^きと防^{ぼう}具^くを装^{そう}備^びし^いて^いる^いが、強^{きやう}力^{りき}で^いは^いな^い
い。村^{むら}周^{しゅう}辺^{へん}で、弱^{じやく}い^い敵^{てき}と戦^{いくさ}っ^いて^いお^い金^{かね}を^い貯^{たくわ}
め^いて^いよ^いり^い強^{きやう}い^い装^{そう}備^びで^い出^で発^{はつ}する^いの^いが^い得^え策^{さく}だ。

■最初^{さいしゆ}に^い装^{そう}備^びし^い
て^いる^いの^いは^いこ^いん
な^いもの。こ^いれ^いじ
や、ち^いよ^いつ^いと^いね。



■出^{しゅ}発^{はつ}する^いの^いは、
よ^いり^い強^{きやう}力^{りき}な^い武^ぶ器^き
を^い買^かっ^いて^いか^いら^いに
し^いよう^いぜ。

戦車はどこに

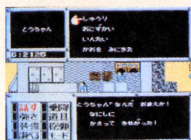
村^{むら}中^{ちゆう}の^い人^{ひと}と^い話^{はな}を^いす^いれ^いば、戦^{せんしや}車^てに^いつ^いて^いの^い情^{じよう}
報^{ほう}が^い聞^きける^いは^いず^いだ。な^いか^いで^いも、村^{むら}に^いあ^いる^い池^{いけ}の
近^きく^いに^いる^い人^{ひと}物^{ぶつ}と^い話^{はな}を^いす^いると、南^{みな}の^いほ^いら^い穴^{あな}に^い
戦^{せんしや}車^てが^い埋^うま^いっ^いて^いる^いこ^いと^いを^い聞^きき^い出^でせる^いぞ。



■な^いに^いつ、戦^{せんしや}車^てが^い埋^う
ま^いっ^いて^いる^いだ^いつ^いて^い？
父^{ちち}ちゃん^いを^いギ^ぎャ^あン^ん
と、言^いわ^いせ^いる^いこ^いと^いが
で^いき^いる^いか^いも^い？

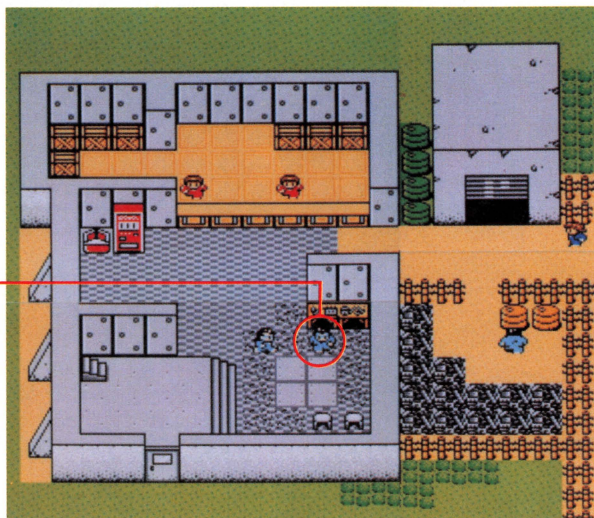
父ちゃんの見聞も聞いてみよう

ドックには
父ちゃんが



◆ドックにいる父ちゃん
は、いつも厳しいぜ。

ドックで働いている
父ちゃんに話しかけて
みよう。無愛想だが、
最初に何をすべきか父
ちゃんの話でわかるは
ずだ。ありがたいぜ。



南のほら穴へいくしかないぜ

南のほら穴へ向かうにあたって、武器な
らボウガン、防具ならデニムのつなぎと軍
手ぐらひは装備しておいてもらいたい。も
しものときのために、HPが回復する回復カ
プセルを買っておくのもよい。前述のよう
な装備が整ったら、戦車を求めて南のほら

穴へいよいよ出発だ。リオラの村を出た
ら、南へ向かって歩いて行けばすぐに見つ
かるぞ。ほら穴にいる敵は、たいして強く
はない。しかし、レベル3ぐらいはないと
厳しい展開となるぞ。ほら穴はすぐそこぞ
口を開けて待ってるぞ。

町を出たら……



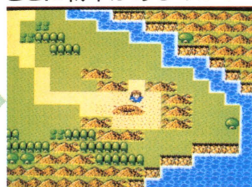
◆ようし、戦車を見つけに南の
ほら穴へ出発だ。

南へ向かう



◆おお、もしかして、あれが
噂の南のほら穴なのかな？

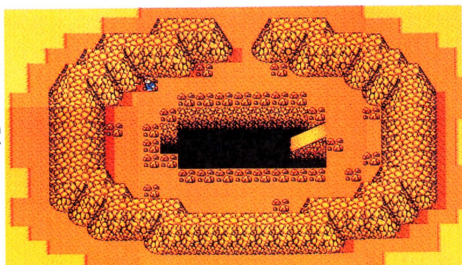
ここに戦車があるのか？



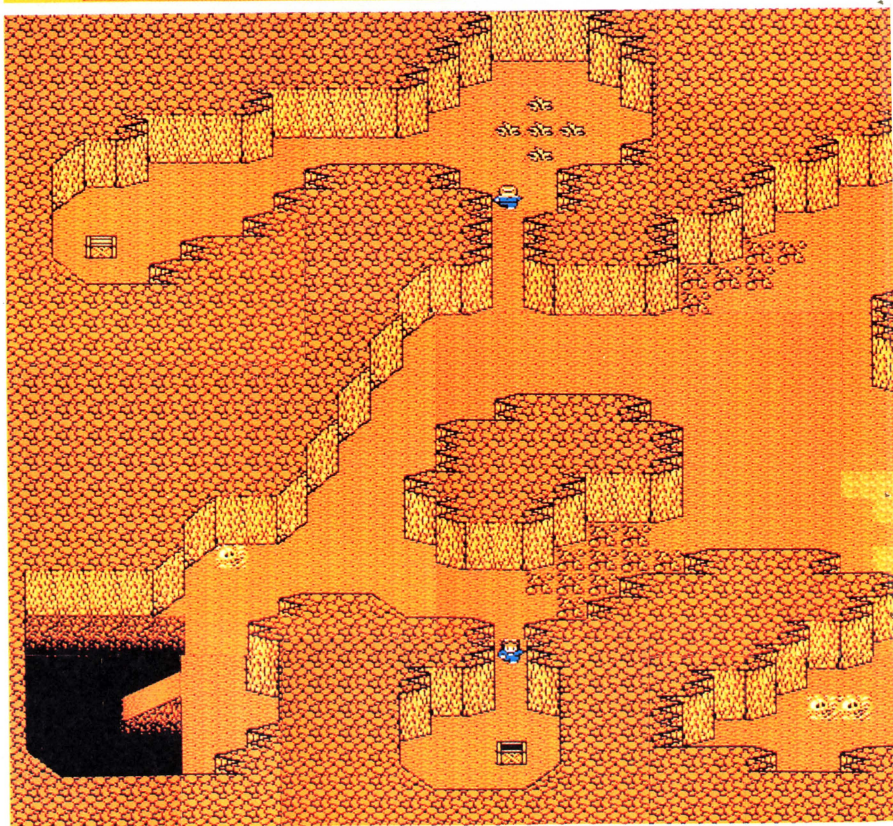
◆おう、どうやらほら穴のよう
だ。中に入って調べてみよう。

戦車のためならエンヤコラサツと

南のほら穴



南のほら穴は地下2階までであるの
だ。内部の構造はそれほど複雑にな
っているわけではないので、迷うこ
とはないだろう。しかし、かなり広
いので遠回りをしないように下のマ
ップを参考にして突き進んでいこう。
戦車が手に入るのは時間の問題だ。



ほら穴を突き進んでいこうぜ!!

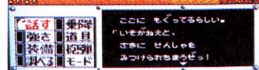
話しかけてみよう

入り口には何も無いが、地下2階に降りると人がウロウロしてるのが目に入るはず。とりあえず、話しかけてみよう。何か重要な情報^{ほうほう}が聞けるかも……。



◆おや? こんな寂しげな場所なのに人がウロウロしているぞ。

◆なに? ほかに戦車^{せんしや}を狙っているやつがいるのかあ。



MMひとロメモ

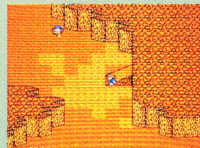
スロープとは何?

なぜ、階^{かい}を移動するのに階段^{かいどう}ではなくスロープなのか? 答えは簡単。戦車では階段を昇降できないからだ。



◆これがスロープ
ってやつですか?

◆それでいいえ。だんな、詳しいねえ。



階段もある



◆階段は戦車では昇降できません。

戦車を手に入れる前にひと波乱

さあ、地下2階だ。ここで念願の戦車が手に入るぞ。中央を通って、東の方向から回ってこないと、戦車のあるところまで行けない。注意せよ。

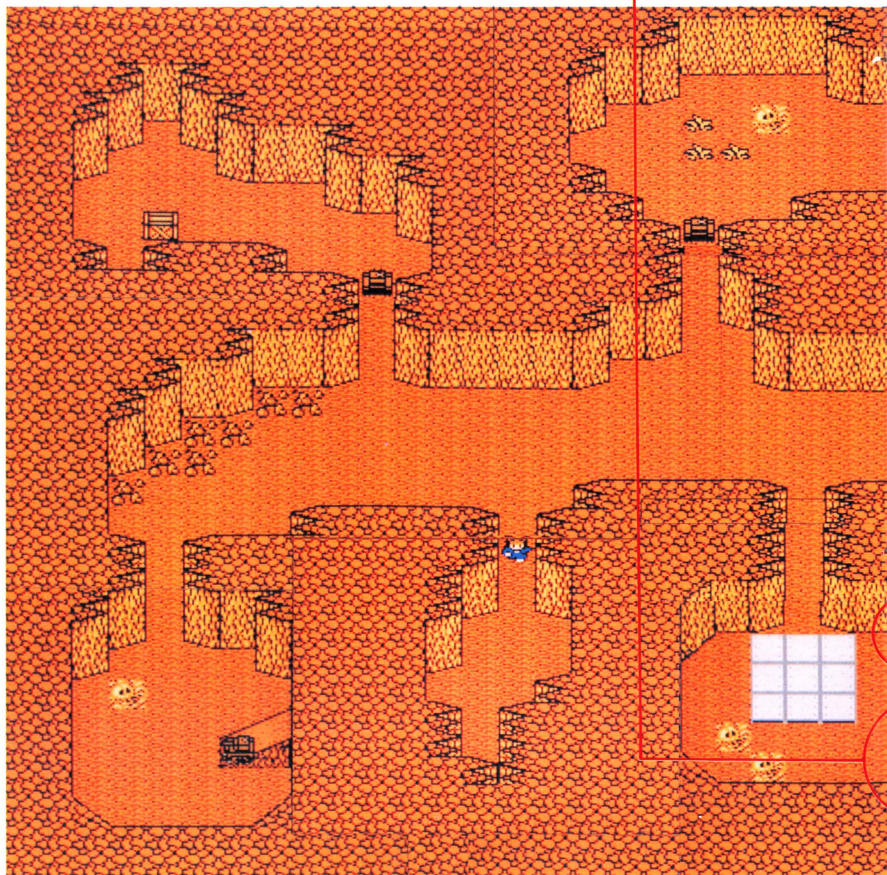
なんと、戦車のそばで敵が待ち伏せしているのだ。戦いに勝って戦車を手に入れようぜ。

気のせいではありません

戦車まであと少しだというのに。



戦車が……。こいつに勝てば



ありそうに思うのは気のせい？

コンピューター制御なのです

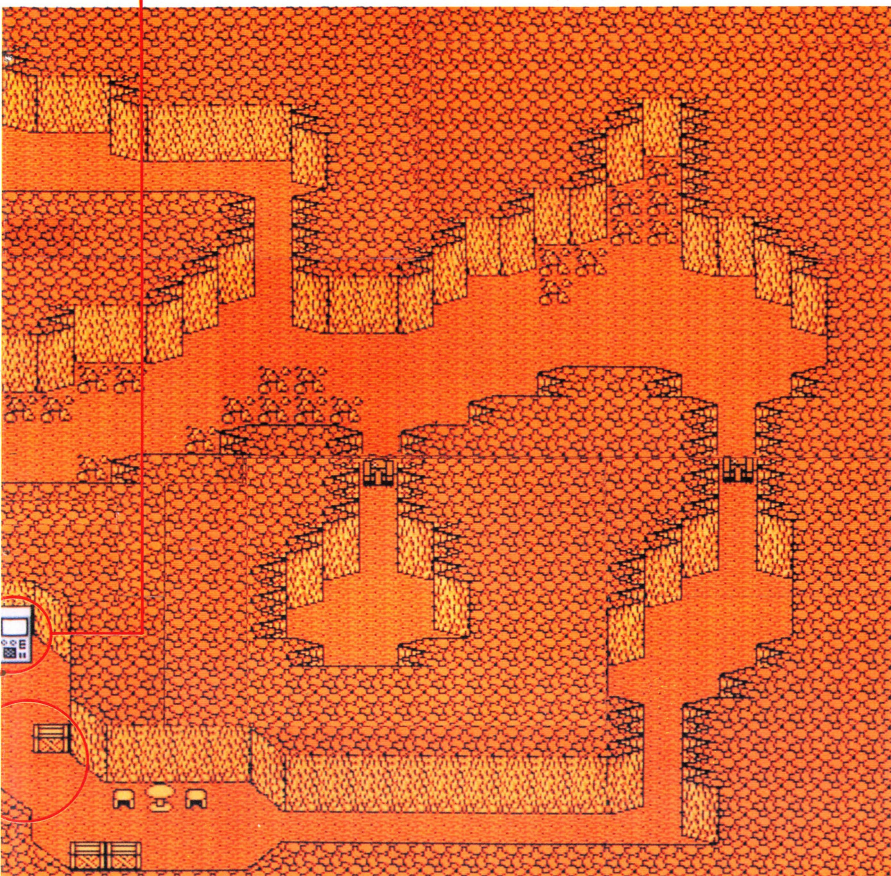


◀ OPENのキー
を押してみよう。



◀ ほら、壁が開いているでしょ。

戦車を手に入れたらこの場を脱出だ。今度はここに入ってきたように遠回りをしなくてもよい。近くにあるコンピューターを調べると、OPENのキーがあるはず。このキーを押せば近道ができるぞ。



戦車に乗ってリオラドに戻ったら

戦車が手に入ったら、南のほら穴から脱出してリオラドの村に戻ってこよう。戦車がいくら強いといっても、無傷で帰ってこれるとは限らないからね。装甲タイルが、何枚かはがされてしまったら、はがされた分だけ買ってタイルをはりなおしておこう。戦車のメンテナンスは大切なのだ。

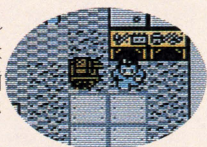


戦車だよ、戦車。

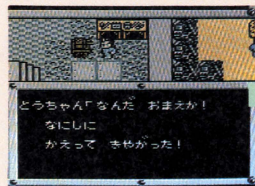
父ちゃんに自慢してあげましょう

モンスターハンターになることを反対した父ちゃん。そんな父ちゃんの鼻をあかしてやるために、戦車を見せびらかしに行ってみよう。相変わ

らず無愛想な態度をとるけれども、戦車が故障したときは無料で修理してくれるぞ。何だかんだ言っても、我が子がかわいいようですよ。



父ちゃん、この戦車を見てくれよ。



「そんな言い方はないだろう。じつの息子に向かって。」



「ちょっとぐらい誉めてくれたっていいじゃねえか。」

照れてるぞ。かわいいもんだ。



MMひとロメモ

戦車は防具の代わりに、装甲タイルを装備していると考えていい。戦車の機能が破壊されないように、まわりを固

戦車について

めているわけ。しかし、ダメージを受けるたびに装甲タイルがはがれてしまう。いわば、HPの役割もしているわけだ。



この勇姿を、じっくりと見てくれ。

安全		SP 110 / 110	
装甲タイル	40個	OK	1.20t
Cユニット	HAL9000	OK	0.80t
エンジン	ビートル	OK	0.10t
シャシー	モスカー	OK	4.00t

甲：SPに注目。これが、装甲の残数なのだ。

危険		SP 30 / 110	
装甲タイル	40個	OK	1.20t
Cユニット	HAL9000	OK	0.80t
エンジン	ビートル	OK	0.10t
シャシー	モスカー	OK	4.00t

この状態だと危険。装甲タイルを継ぎ足しましょう。

ハンターオフィスで情報収集



■情報
を聞こう。

戦車も手に入れてひと段落、新たな冒険に向けて行動開始だ。ハンターオフィスで話を聞けば、つぎに何をすべきかわかるはず。そう、サルモネラ一家を退治しに行くことがつぎの目的なのだ。サルモネラ一家を倒せば、賞金がもらえるぞ。さあ、戦車に乗って退治をしに行こう。

サルモネラ一家を倒して賞金をもらおう

ハンターオフィスは村のドックの横にある建物だ。オフィス内のカウンターのところにいる人と話をしてみよう。サルモネラ一家がどこかの洞

窟に潜んでいることを教えてくれるぞ。どこかの洞窟とは、じつはリオラドの北にある洞窟のことだ。サルモネラ一家を倒しに北の洞窟へ向かえ。

ハンターオフィス



■カウン
ター越
しに
話を聞
こう。



■お尋ね者のモンスターがどこにいるか聞いてみよう。



■どうやら、どこかの洞窟に潜んでいるらしいぞ。

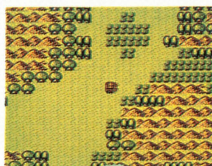
はり紙



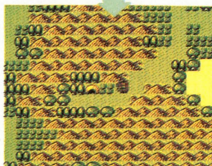
■まるで、指名手配書のようなはり紙だぜ。

情報が集まったら北へ向かえ

戦車に乗ってリオラドを出て北へ向かおう。洞窟に到着するまでに、弱いモンスターと出会ったときは、戦車から降りて戦おう。主砲を使いすぎると、肝心のサルモネラ一家と戦うときに弾切れとなってしまうからだ。



■北へどんどん進んで行こう。



■ありましたよ。洞窟が。突撃だあ。

MMひとくちメモ

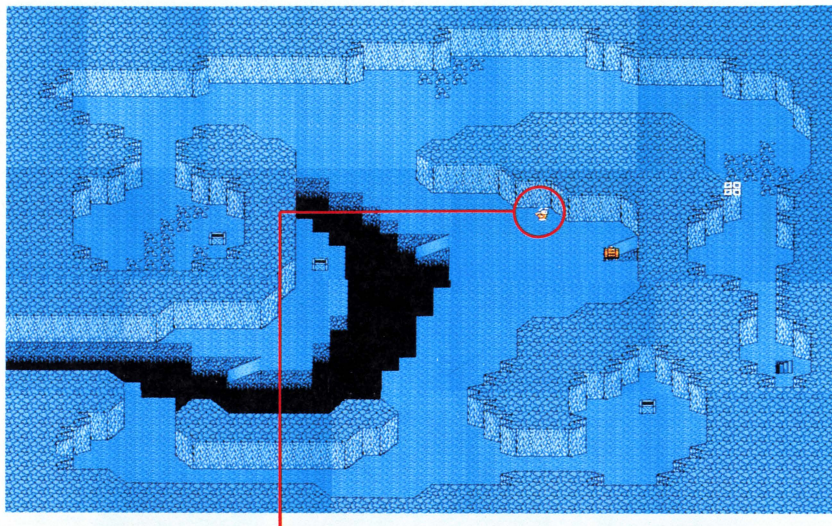
なぜ賞金を稼ぐのか？

お尋ね者のモンスターを倒すと有名になる。賞金がもらえるだけではないのだ。有名になることは、賞金よりも重要なのだ。



■有名にならなくては意味がないのだ。

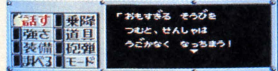
サルモネラ一家はどこにいる？



助言は聞き逃すな

たとえ、ダンジョンの中でも人を見つけたら、必ず話しかけるようにしよう。町や村にいる人と同様に、重要な情報を聞くことができるぞ。ふむふむってな感じでね。

◆ 何かいい情報を聞けるかな？
ここで人を見かけたら話しかけよう。



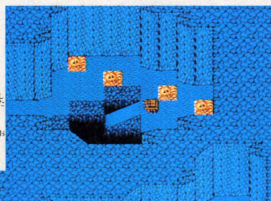
「おれはさる せうごふ
つねに、せんしやほ
うごがなく なつちまう！」

◆ なんだ、そんなことか。もったいなく聞けると思ったのに残念。

さらに下を目指して…

アイテムが入っている木箱を開けまくったら、さらに下を目指そう。戦車に乗っていてもスロープを使えば下に降りられるぞ。サルモネラ一家よ、早く出てこい！

◆ どんどん下に降りて行こう。サルモネラ一家が登場するまで。



◆ うーん、先は長そうだな。強い敵が現われないことを祈りましょう。

洞窟内をくまなく探しまくれ

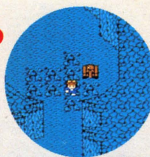
地下4階からなる北の洞窟。洞窟内にはアイテムの入った木箱がたくさんあるぞ。中には、戦車に装備する重要な武器も用意されているのだ。一見、取ることができない

ように思える位置にある木箱。いったん下に降りてから、降りたスロープとは別のスロープから上に上がれば、いとも簡単に取ることができるぞ。頭は使いたいようだよ。

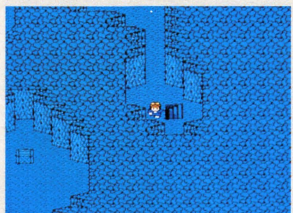
階段を降りるには戦車を降りてから

残念ながら、戦車に乗って階段を昇降することはできない。一度、戦車を降りてから

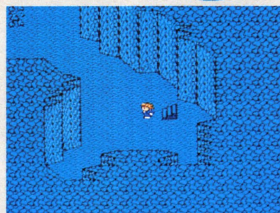
でないと階段を利用することはできないのだ。戦車に頼ってばかりはいられないぞ。



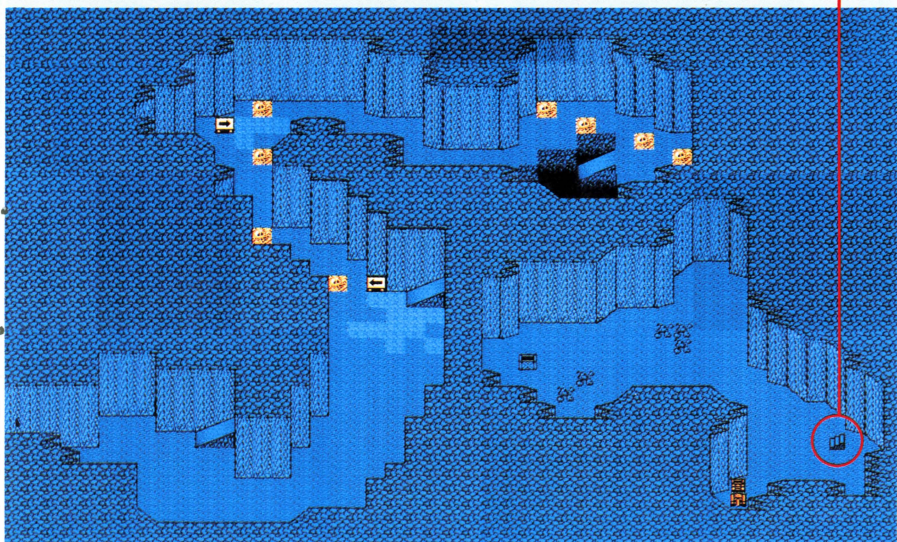
■階段を利用するときは、戦車から降りていなければならぬ。



■階段を発見したら、階段からもっとも近いところから戦車から降りよう。敵と出会ったらいへんだからね。



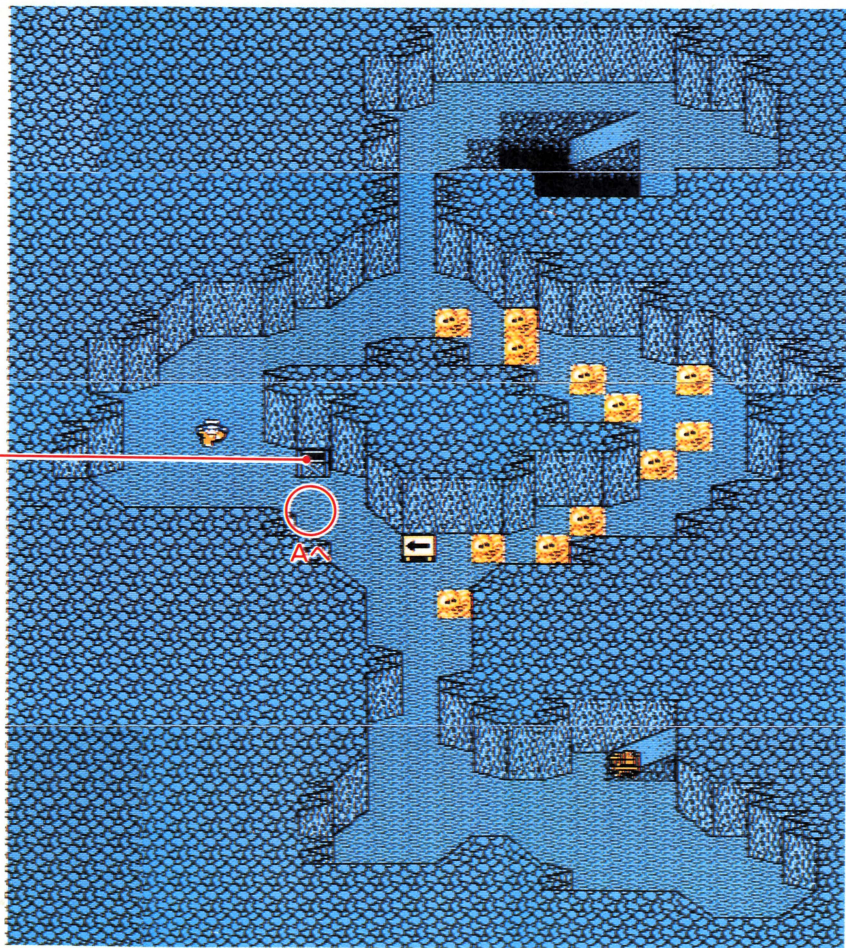
■階段を下りてきたぞ。戦車がないと心細いぜ。あたりを見回したら、すぐに戦車のあるところに戻れ。



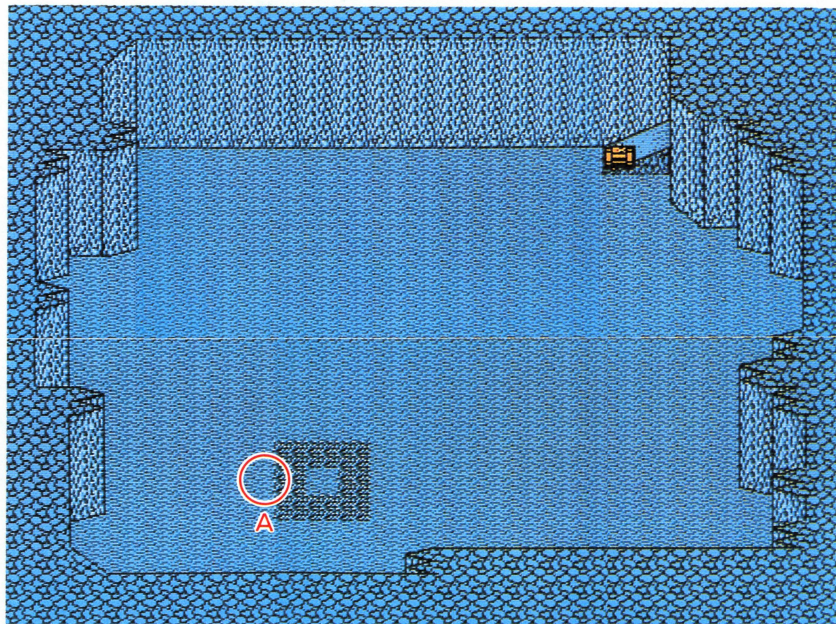
宝の入った木箱に近づいたとたん

いよいよ地下3階だ。ここにある木箱には、戦車の副砲が入っている。手に入れた戦車には副砲が装備されていなかったの、喉から手が出るほどほしい武器であろう。

しかし、ちょうど木箱の手前に落とし穴が仕掛けてある。木箱を取ろうとすると、地下4階に落とされてしまうのだ。果たして、地下4階に何が待ち受けているのか？



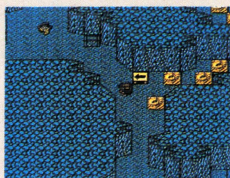
に奈落の底へ、ああ~~~~!



サルモネラ一家登場

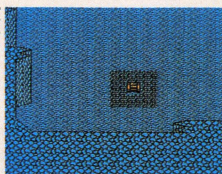
地下3階で取り逃した木箱は、いったん諦めて地下4階を探索しよう。マップを見た限りでは、何もないように見える。しかし、ウロウロ歩いていると、なんとサルモネラ一家が現われるのだ!

木箱に近づくと



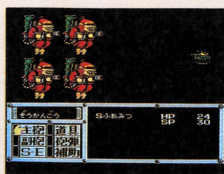
◆木箱を発見。ただし回収に向かえ。

落下して



◆回収失敗。落とし穴に落ちたようだ。どうしようかな?

サルモネラ一家登場



◆戻ろうとしたら、サルモネラ一家が現われたぞ。

中味をいただきつ



◆やっと、中身を調べられるぞ。何が入っているのかな?

未知の世界へと旅立とうぜっ!

●賞金をもらってからね

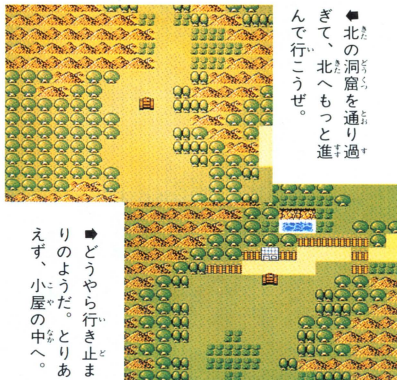
めでたくサルモネラ一家を倒すことができたなら、ハンターオフィスに戻ってみよう。オフィスの人と話してみると、賞金をもらうことができるぞ。モンスターを倒して賞金をもらえば、もう一人前のハンターだぜ。



◆ やったぜ、賞金をもらったぞ。これで少しは有名になっただろうなあ。

●北へ北へと…

サルモネラ一家との戦いで、戦車もだいぶ傷ついてしまったことだろう。装甲タイルを新たにはりなおして、つぎの目的地へと向かおう。行く先には、いったい何が?



◆ 北の洞窟を通り過ぎて、北へもつと進んで行こうぜ。

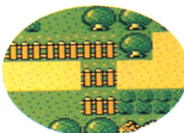
◆ どうやら行き止まりのようだ。とりあえず、小屋の中へ。

関所を通過して未知の世界へ

リオラドの村を出発して、北へ進んでいくと、そこには関所がある。小屋に入って、門を開けてもらわないと先に進むことができないぞ。とっとと門を開けてもらおう。

行き止まりですね

◆ 小屋の中の人に門を開けてもらわないと、先へ進むことができないのだ。



中へ入って…



◆ モンスターに襲撃されないように、見張っているのかな?

門を開けてもらおう



◆ この人物と話をすれば、門を開けてくれるぞ。やったぜー。

情報収集を忘れるな



◆ ずっと西にはボブレ・オブレという町があるのかあ。ふーん。

とりあえず南へ向かいましょう

門を開けてもらって、関所を通過できた
ら南へ向かう。その先には、新たな小屋
があるぞ。関所を通過したあとに出現する
敵は強い。戦車の装甲タイルも何枚か失っ
てしまうだろう。そこで、この小屋で装甲
タイルを補給してほしいわけだ。

山沿いを進め！



●関所を通過することができたぞ。この先の世界を見るのが楽しみだぜ。

ひたすら南へ



いままじよう。

ありましたよ



●やった、小屋があったぞ。

とりあえず入ってみよう



●中では酒場と宿屋が経営されているぞ。

情報があるぞ！

小屋には自動販売機が用意されている。売っているものは装甲タイルだ。敵の攻撃ではがされた分だけ買って継ぎ足そう。小屋には自動販売機があるだけでなく、人もいるので話をするのを忘れるな。

トレーダーのキャンプ

小屋の近くにトレーダーのキャンプがあることを聞いたかな？ キャンプは小屋から西に進んだところにあるぞ。小屋近辺を歩き回ってみよう。



●この木に囲まれたところにキャンプがあるのだ。



●デントの中では商売が行なわれているのだ。



●話をすることを、けっして忘れてはならないぞ。

キャンプを探せ



●この近くにキャンプがあるのかあ。

MMひとロメモ

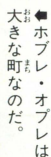
トレーダーとは？

トレーダーとは旅をしながら商売をする行商人だ。彼らにとって、モンスターハンターは客なので、訪ねていくと歓迎してくれるぞ。

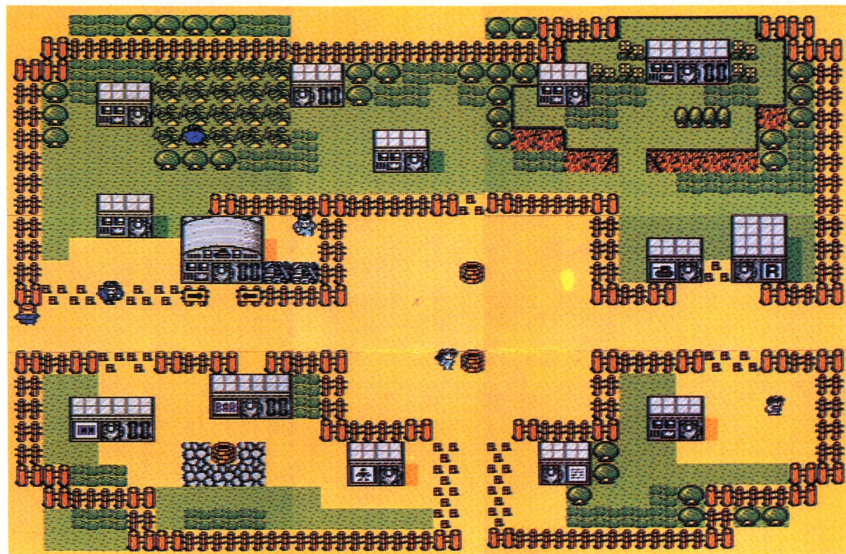
ハデだぜ



●彼らは旅の商人。同じ旅人どうしなのさつ。

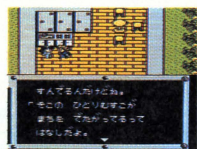


ここのおまかせは大きな町。戦車のメンテナンス
 が、十分にできるのだ。しかし、もっとも重要なのは戦
 車のことでなくて、仲間のことだ。旅に出ることを夢
 見ている少年の情報が、この町で聞ける。この少年を見
 つけ出せば、一緒に旅をすることができるぞ。

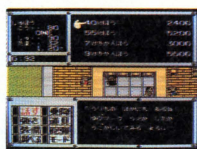


戦車をパワーアップさせよう

この町では戦車をパワーアップさせられるぞ。
 パワーアップの方法はふたつ。ひとつは改造。もうひとつは戦車用装備を買って装備する方法だ。



◆その少年は、いったい
どこにいるんだ？



◆より強力な武器を買うこともできるのだ。

ポブレ・オブレからちよいと離れたところに



●この家は、ポブレ・オブレの町から少し離れたところにあるぞ。

仲間になってくれる少年は、じつはポブレ・オブレにはいない。ポブレ・オブレから少し離れたところにある、おじいさんの家に遊びにいらっているのだ。おじいさんの家は、ポブレ・オブレを出てみれば、すぐわかる位置にあるぞ。戦車に乗って、おじいさんの家を訪ねてみようぜ。

お仲間がいましたよ

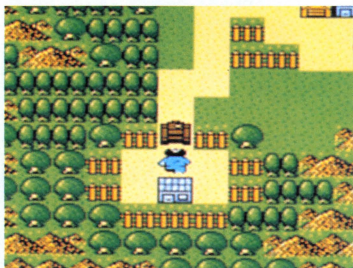


●やっと、ひとり仲間が増えたぞ。つらかった戦闘も、これで少しは楽になればいいんだけどね。

●家の中に入ると、ある少年に会うことができる。じつは、この少年こそが仲間になってくれる人物なのだ。



これで戦闘が楽になる



●仲間が増えたところで、いったん町に戻ろう。新たな旅の支度のためにね。

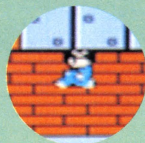
MMひとロメモ

剣と魔法が世界を支配するというノリのゲームでは、肉弾戦に適しているのは戦士。魔法を自在に操れるのは魔術師。というように、各キャラクターに個性があるよね。いわゆる、職業ってやつ。この

仲間について

ゲームにも、その職業に値するものがある。主人公は戦闘のときに力を発揮するモンスターハンター。新しく仲間に加わった少年は、戦車を修理をすることができるメカニックってな感じでね。

新しい仲間だぜ



●仲間になった少年は、機が得意なんだ。

戦闘はおまかせ



修理ができるぞ



●メカニックは修理キッドがあれば、戦車を修理することができるのだ。

新しい戦車を探しに…

残念なことに、戦車には一台につきひとりしか乗ることができない。つまり、仲間になった少年が乗る戦車はないわけ。そんなわけで、つぎの目的は新たな戦車を手に入れることだ。町中の人のお話によると、東の工場に戦車があるらしいぞ。

●酒場ではいろいろな情報が聞ける。なにに、町の東には長い橋があるのか。よし、覚えておこう。



●長い橋の先には工場があるらしい。そして、工場には、なんと戦車があるらしいぞ。その戦車はいただきだ。

とりあえずレンタル戦車で

工場までの道のりはかなり長い。戦車で、工場まで行くのはかなり厳しい。では、どうすればいいのか？ 答えは簡単。町にあるレンタル戦車の店で、戦車を借りて行けばいいのだ。戦車を借りたら、東方にある工場を目指して出発しよう。



●戦車が2台並ぶと壮観だぜ。この戦車が借りものでなかったら、もっといいのになあ。

●町にはレンタル戦車の店がある。が、ちやんと用意されている。



東の橋を目指して進んで行こう

ポブレ・オブレの町を出たら東へ向かう。どんどん進んで行くと、橋が見えてくるはずだ。橋を渡り切ったところに工場があるぞ。

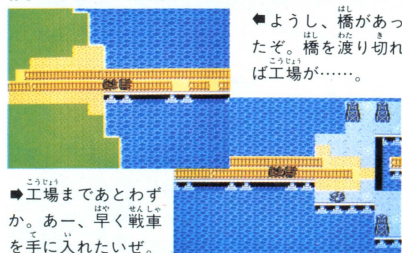


●戦車を借りたら、いよいよ出発。



●東の橋を目指して進んで行こうぜ。

橋の先に工場が…



●ようし、橋があったぞ。橋を渡り切れば工場が……。

●工場まであとわずか。あー、早く戦車を手に入れたいぜ。

戦車はあるのか？



やっと到着！

●やっと到着。本当に長い道のりだったぜ。

●今中はやはり、工場の雰囲気は漂ってると。ベルトコンベヤーもあるしね。

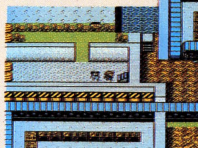
ベルトコンベヤーに乗って進もう！

さっそく工場の中に入
ってみよう。工場内は、
今は亡き文明の様相が窺
える。ベルトコンベヤー
なんかは、まさに文明の
利器といったところだ。
これなら戦車があっても
不思議ではないね。

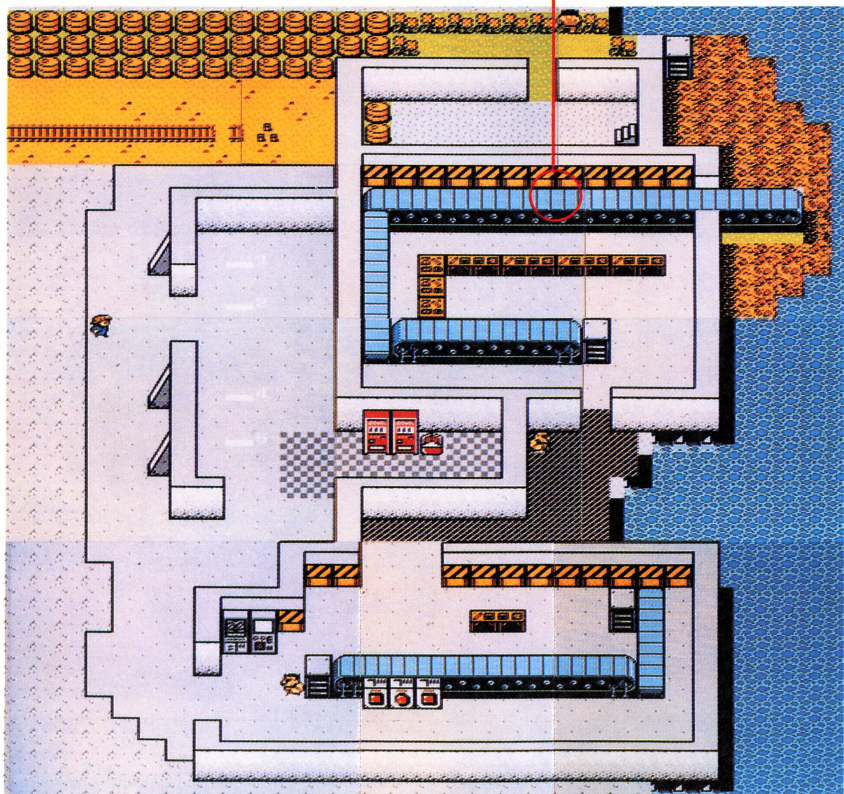
2階を目指せ！

工場内を移動する
際に、ベルトコンベ
ヤーを利用すると、
速く移動できるぞ。
ガンガン利用してサク
サク進んで行くのが
利口な方法だね。

◆ベルトコンベ
ーに乗れば、速く
移動できるぞ。

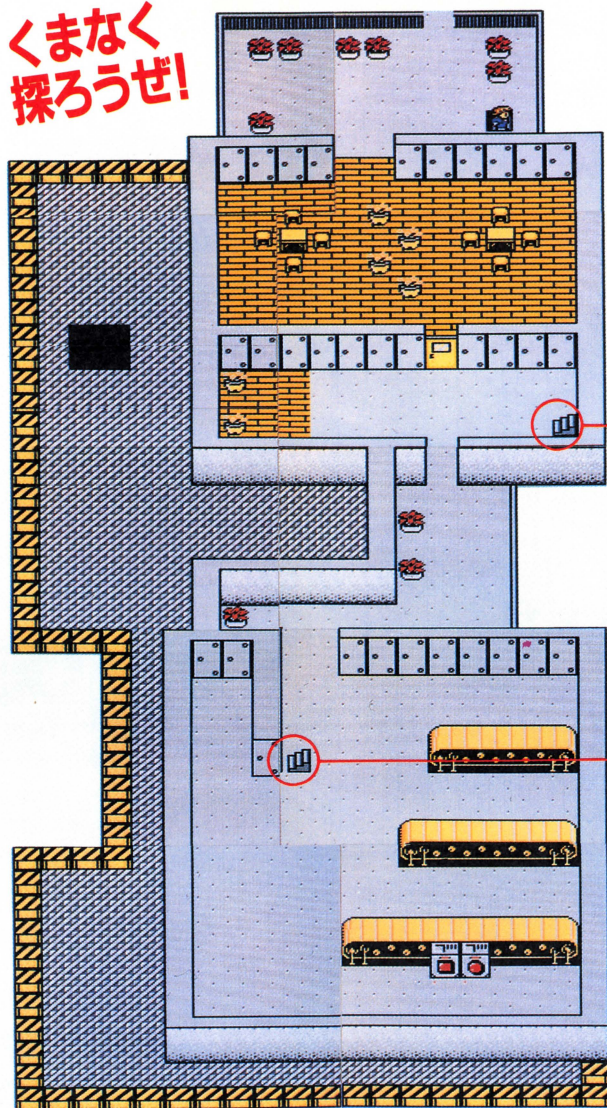


◆階段のところま
でたどり着いたぞ。
上がったれー。



いったい戦車はどこにあるのか？

くまなく
探ろうぜ！



2階には上に上がる
階段がふたつある。ど
ちらから先にいくのか
は、キミの自由だ。ど
ちらから行っても、ど
んな戦車があるか見る
ことができるぞ。

3階へGO？

この階段が、最初
に目につく階段だろ
う。上に上がって行
くと、そこにはなん
と……。



■とりあえず、手前の
階段から上がろうかね。

バギーが あったぞ！

奥の階段から上に
上がると、戦車を拝
める。しかし、戦車
には近寄れないぞ。



■邪魔だよ。どいてお
くれよー。クソー。

もうすぐバギーが手に入るぞ

せんしゃ せんしゃ せんしゃ
戦車はもう間近。車種はど
うやらバギーのようだ。うー
ん、待ち遠しいぜ。

花を愛する社長

この階にあるバギーはどう
やら工場の社長の持ち物らし
い。拝み倒すしかないぜ。



社長は悪い人で
はないようだぞ。

バギー入手だ

バギーを手に入れるには、
社長の承諾が必要。話し合え
ば、譲ってくれるのだ。

■やった、バギー
を譲ってくれたぞ。



「はなちゃん、お前さんのために
しるしをあげるよ！」

■社長の許し
だ。どけどけ。

バギーは目前

いきなり、バギーのところ
へ行っても社員が邪魔をして
通してくれないのだ。



■何があっても通
してくれないのだ。

戦車の改造費を稼ぎまろう

バギーを入手したら、ポブレ・オブレの町に
戻ってこよう。ここで戦車の修理をしなくては
ならないからね。2台揃ったところで、どうせな
ら戦車を改造してパワーアップしよう。しかし、
パワーアップの費用はかなりかかる。少しでも早
くお金を稼ぎたいのなら、戦車から降りて戦い
まろう。戦う場所は山の中に隠れた村付近が
最適。なんてたって、無料で宿泊できるからね。

ポブレ・オブレに戻って



西の山には、小さな村がある
のだ。とにかく行ってみようぜ。

戦車を降りて



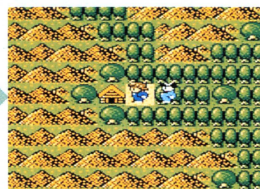
山の中へは戦車は入ることがで
きない。さあ、降りた降りた。

山の中へ



ずんずん奥へ奥へと入って行
きましょう。さあ、入った入った。

隠れた村を発見



ありました、ありました。それ
にしても、なんか寂しい感じだなあ。

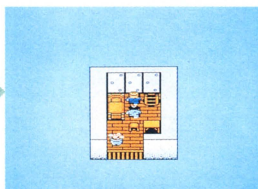
無料で宿泊できるのだ～

この村では、無料で宿泊できるため、ど
んどんお金を稼ぐことができるぞ。村付近
にいる敵も、そんなに強くないので何の苦
もなくお金を稼げるのだ。なんてたって、

元手がかかっていないわけだからね。しか
し、決して無理をしてはいけない。敵にや
られて全滅してしまったら意味がないぞ。
予定金額に達したなら、すぐさま改造だあ。



なに？ ただで泊めてくれるの
か。なんてやさしい人なんだ。



ちょっと狭いような気がするけ
ど、まあいいか。無料だからね。



あとは、目標金額まで戦い続け
るだけだぜ。うおりやー。

つぎは北を目指して旅立とう

戦車が2台になったら、つぎに行くべきところは北だ。

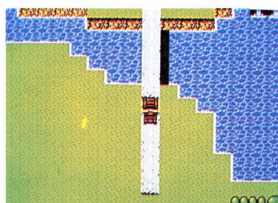
ひたすら北へ

ひたすら北へ進み続けると、突如、敵の攻撃をあびることになるのだ。止まったままでいると、攻撃を受けるだけになってしまうので、爆撃の中を突き進んで行こう。行く先にはビッグキャノンが待ち受けているぞ。こいつを倒さない限り、先へ進むことができない。絶対に倒せ！



●北を目指して進んで行こうぜ。

何もないうです



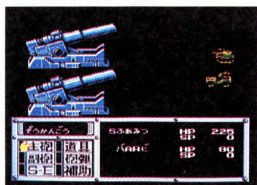
爆撃の中を突き進め



●こんな激しい攻撃を避けるのは不可能だぜ。

●頼むからやめてくれー。と言いつつ進んで行こう。

戦闘に突入だ



●近づくくと、戦闘が始まったぞ。ひたすら攻撃しまくろう。



突如攻撃が！

●うわー、なんてことするんだ。突然襲ってくるなんて卑怯じゃないか。やめろー。

何やら怪しげな砲台が！



●何かあるぞ。この攻撃はコイツのものなのか？

攻撃あるのみ



●ビッグキャノンは強いぞ。こんなことには、ならないようにね。

やったぜっ！



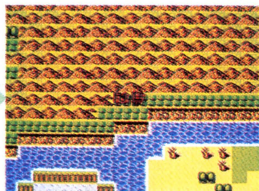
●戦闘に勝てば、先へ進むことができるぞ。それにしても疲れたぜ。

ビッグキャノン^{たお}を倒したあとには何が……

ビッグキャノンを倒すと、その先の道が開ける。道は細い一本道だから、迷うことはないだろう。どんどん突き進んで行くと、家が軒建っているのが見えてくはずだ。中に入って話を聞いてみよう。



◆狭い一本道。相当な方向オンチでない限り、迷うことはなさそうだ。どんどん進んで行こう。



◆長い一本道だなあ。この先には何があるのだろうか？ 楽しみだなあ。しかし、この道はまだ続く。

おや何かありますよ

家には、おじいさんとその孫娘らしきふたりが住んでいる。話をするとわかることだが、ビッグキャノンは倒してはいけなものであったらしい。でも、倒してしまっものは戻らない。気にせず旅を続けよう。



◆回りに何も無いというのに、家が軒だけあるのだ。

◆中に入りあえず家に入りましたよ。

いけないことをしてしまったな



◆おじいさんと話してみよう。もの知りかも知れないからね。

◆あら、悪いことしちゃったなあ。そうさ、全部オレが悪いのさつ。



ここにもトレーダーのキャンプが

さらに先へ進んで行くとトレーダーのキャンプが見つかる。中に入ると、キャンプの人々に囲まれて、奥に入ることができない。仕方がないので、主人公一行を囲んでいる人たちと話をしてキャンプを立ち去ることにしよう。

でも中には入れません



◆およ？ 何やら怪しげな建物がありますよ。入ってみよう。

◆囲まれてしまったよ。いったいオレが何をしたって言うんだ。



ふむふむ



◆なるほど、北へ行けばオードリーの町か。

へえへえ

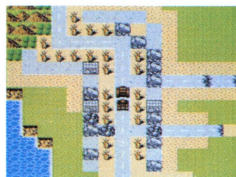


◆西にある町は悪名高いポートスラムなのか。

危険は避けてオードリーへ行こう

オードリーの町には、かつてはビルが立派に建ち並んでいた。しかし、今では崩れかけたビルしかない。そこには、いつしか人が集まるようになり、町としての機能を果たすようになったのだ。ビルは3カ所に分かれて建っている。各ビルにはそれぞれ特徴があるぞ。戦車のメンテナンスができるビル、宿泊施設が整ったビル、人間用の道具が揃ったビルってな感じでね。

建物は3つだ

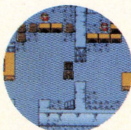


◆オードリーの町は3つのビルに分かれているのだ。

戦車のメンテナンスもできるぞ

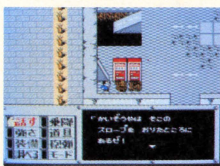
◆ビル内を戦車で移動できるのだ。

戦車のメンテナンスをするのだったら、右のビルに入ろう。このビルでは、戦車の修理から改造まであらゆることができるのだ。今まであったどの町の戦車ドックよりも、機能的に優れているっていいだろう。このビルには、一度は立ち寄ってみる価値があるぞ。



◆こっちはシャシーの改造屋さなのだ。

戦車関係なんでもござれ



◆動機販売機もあつたのだ。自動販売機。



◆こちらはエンジンの改造を専門としている。

カエサルとは何物?

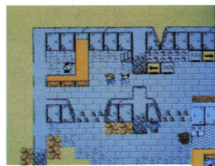
中央のビルにはカエサルという男がいる。オードリーの町はこの男が仕切っている。この町で彼に逆らう者はいないのだ。



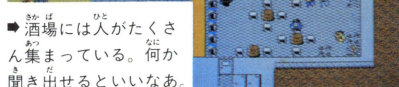
◆カエサルは悪名高い人物だ。ム出身。うさん臭い人物だぜ。

ひと休みしよう

北に位置しているビルには、宿屋と酒場がある。休憩がてらに寄ってみるといいだろう。新たな情報もあるかもしれないしね。



◆宿は2階にあるぞ。宿泊客があるので、話をしてみようかな。

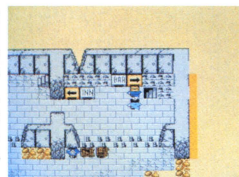


◆酒場には人がたくさん集まっている。何か聞き出せるといいなあ。

酒場で仲間が増えるぞゴーゴー

酒場には第2の仲間がいるのだ。戦闘を得意とする女性
が、主人公一行を待っているぞ。彼女は、戦闘においてモン
スターハンターをもしのぐと言われているソルジャーなの
だ。こいつは頼りがいがありそうだぜ。とおもったら、さ
っそく酒場に向かおう。カウンターに目立った格好をして
座っているからすぐにわかるぞ。酒を一杯おごってあげ
ると、仲間になってくれるのだ。酒一杯なら安いもんだね。

酒場では何が…



★ここは酒場の入り口。早く仲間になる女に会ってみたい。

一杯おごってあげましょう



★目立った格好をしているから、すぐにわかったぜ。ネエちゃん、ちょっと派手すぎやしないかい？

◆なんてことは言っていないで、早く仲間になってもらいましょう。仲間が増えるとなんだかうれしげ。



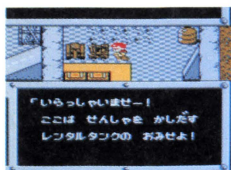
やったぜ3人パーティーだ

★仲間にしてあげたら、向こうも喜んだぞ。両者合意で契約成立ってわけだね。

戦車を借りて新たな旅へ

新しく加わった仲間は戦車を持っていない。そんなわけで、旅に出るときはもう一台戦車が必要になってくる。ここはひとつ、もう一度レンタル戦車を利用することにしよう。

◆新しい仲間の分の戦車を借りよう。戦車を借りたら、新たな旅に出かけよう。目標はポートスラムだ。



★先は長そうだが、くじけずに旅を続けようぜ。

行く先には何が？

MMひとくも

ソルジャーとは？

モンスターハンターと同様に、戦闘を得意とするのがソルジャーだ。モンスターハンターと決定的に違うのは、戦車の操縦が得意ではないということ。しかし、戦車から降りての戦闘は、ソルジャーのほうが圧倒的に強いのだ。



★ソルジャーが戦車で待っていることに期待。

戦車の各部分を理解しておこう

旅を進めていく上で、重要な役割を果たしてくれる戦車。旅をスムーズに進めるには、戦車のことをよく知っておいたほうがいいのだ。そんなわけで、このゲームにお

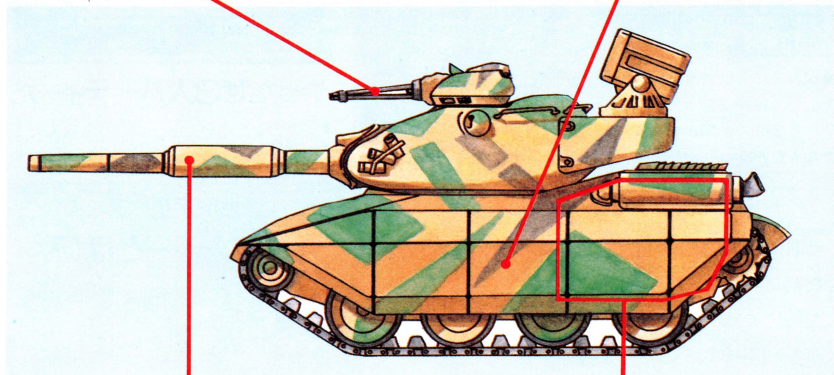
ける戦車の知識を、ここで深めてもらおう。戦車の各部の名称から、パワーアップまで2ページに渡っての大攻略だ。これを読めば、キミも戦車博士になれる！ かもね。

副砲

弾数に制限がなく、何発でも撃つことができる。威力はさほどでもないのだが、戦車から降りて戦うよりはずっとまし。ザコと戦うときは、この副砲を多用することをおすすめする。戦車に装備されている武器の中で、使用回数がかくとも多くなるだろう。

装甲タイル

戦車の回りを覆っている防具のようなもの。敵の攻撃を受けるたびにタイルの数は減っていく。すべてのタイルがはがされてしまうと、丸裸の状態になってしまう。この状態で敵の攻撃を受けると、戦車の故障の原因に。ちなみにタイルをはれる枚数には限りがある。



主砲

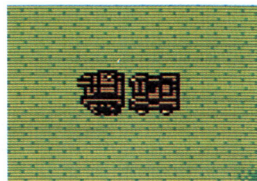
戦車における攻撃の要。それだけに、威力は絶大。口径が大きくなればなるほど、攻撃力も増す。弾数に制限があるので、ここそというときに使おう。弾の値段が高いため、使用する機会が少なくなるが、最後に頼れるのはこの主砲だ。戦車に主砲は欠かせないぞ。

エンジン

戦車を動かすための動力源。いわば戦車の心臓部。強力なエンジンを積めば、重い武器も装備できるようになる。戦車をパワーアップさせるのであったら、まずはエンジンのパワーアップをしてからにしよう。武器のパワーアップはそのあとだ。

戦車を改造してみようぜっ!

ストーリーを追っていくのはゲームの楽しみのひとつ。
この『METAL MAX』も、もちろん十分にストーリーを楽しむ
させてくれる。しかし、このゲームでは、もうひとつの楽し
みかたがある。それは戦車のパワーアップだ。戦車を思
うままにパワーアップしていく。これは、このゲームなら
では最高の楽しみだ。パワーアップの楽しみを一度味わ
ったら、もうやめられないぜ。

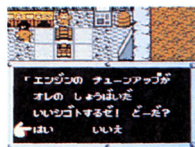


▲苦労して手に入れた戦車。早
くパワーアップさせたいぜ。

何がなんでもエンジンのパワーアップだ

重い武器を装備すると戦
車は動かなくなってしまう。
重い武器も装備できるよう
に、最初はエンジンを改造
しよう。わかったかな?

パワーアップすると…



▲まずはエンジ
ンのパワ
ーアップだ。
ようにな
るのだ。

新たな武器が…



▲重量のある武器
だつてへつちやら

装甲タイルも…

お宝	HP	DP	DP
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t

▲これしかは
れな
装甲
タイル。

たくさんはれる

お宝	HP	DP	DP
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t
ふくばう	4000	OK	1.20t

▲こんなには
れる
よくなる
のだ。

遠出も安心!



▲防衛が完
壁なら
遠出も
安心な
のだ。

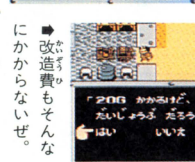
パワーアップの方法は2種類

エンジンのパワーアップ
の方法は2種類。ひとつは
チューンアップ。もうひと
つは、より強力なエンジン
を購入する方法だ。ちなみ
にエンジンのチューンアッ
プとは、エンジンを改造し
て大排気量にすることなの
だ。勉強になりますなあ。

チ
ュー
ン



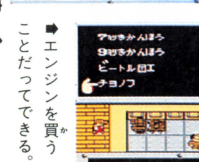
▲ドックに
いる人
に改
造し
ても
らえ
る。



▲改
造費
もそ
んな
に
か
か
ら
な
い
ぜ。



▲なん
と、
戦
車
用
の
お
店
で
は
…



▲エ
ン
ジ
ン
を
買
う
こ
と
だ
つ
て
で
き
る。

戦車用装備一覧表

ここにあるものはすべて、戦車に装備することができる。もちろん、重量を考えながらでないと、戦車は動かなくなってしまう

うぞ。ここで初めて登場するS-Eは、戦車を改造してからでないと、装備できないぞ。あらかじめ、理解しておいてくれ。

主砲		40ミリ砲 最初に手に入る戦車に装備されている。威力はそこそこ。	副砲		7ミリ機関砲 リオラの北の洞窟で手に入る一番最初の副砲。攻撃力は低い。
		55ミリ砲 戦車用の武器屋に売られている。40ミリよりは威力があるぞ。			9ミリ機関砲 7ミリ機関砲よりは攻撃力はあがるが、あまり期待できない。
		80ミリスバルク 重量もあるが、攻撃力もかなりある、優れた武器なのだ。			カトリング砲 1ターンの攻撃で、敵に何度もヒットさせられる武器だ。
		105ミリキャノン その攻撃力は絶大。早く装備してみたい武器のひとつだ。			9ミリバルカン砲 より攻撃力のあるカトリング砲といっていだろう。
S-E		火炎放射機 ものすごい火力で、敵を焼き払うことができるのだ。	エンジン		ビートル 最初から装備されているエンジン。あまり重い武器は積めない。
		ATMミサイル 戦車の後方に装備するミサイルランチャー。かなりの攻撃力だ。			ビートルT ビートルをチューンすると、このエンジンになるのだ。
		TNTグレナード ATMミサイルよりも攻撃力のある武器。主砲クラスの攻撃力だ。			チノノフ 店に売られているエンジン。ビートルとは比べものにならない。
		マニアクシェフ この世界にある謎の武器。その攻撃力は謎に包まれている。			フル どこにあるのか不明。あらゆる装備を積んでも平気らしい。
ユニット		HAL 9000 あらかじめ戦車に装備されている、走行系のユニット。	シャシー		モスキート 最初の戦車に装備されている。シャシーの交換は不可能。
		ウォズアニクⅡ このユニットを装備すれば、敵からの攻撃を回避しやすくなる。			バギー 軽いシャシーなのだが、その分敵の攻撃に弱いのだ。

人間用装備一覧表

これが人間用の装備。戦車から降りて戦う場合、頼りになるのは身につけた装備だけなのだ。戦車ばかりに頼ってはいけ

ないぞ。武器や防具はたくさんある。この表には掲載されていない装備もたくさん用意されているぞ。

武器		ハチンコ 主人公があらかじめ装備している武器。攻撃力はかなり低い。	武器		SMGウージー いわゆるサブマシンガン。銃系でもっとも優れている。
		ボウガン 矢で敵にダメージを与える、わりと古代的な武器。			ひばたんのドス 肉弾戦専用の武器。ソルジャーに装備させるといいかも。
		ブーメランスパナ ブーメラン仕様にされたスパナ。リオラドの北の洞窟にあるぞ。			ロケット花火 花火ではあるのだが、それを鑑賞用から攻撃用にしたもの。
		44マグナム 現代でも使われている、代表的なピストルなのだ。			手りゅう弾 敵に向かって投げる爆弾。命中すればかなりのダメージだ。
防具		デニムのつなぎ あまり防御能力はない。装備していないよりはマシってとこ。	防具		軍手 手袋に毛が生えたようなもの。あまり防御力はない。
		迷彩服 色彩的に辺りの木々と同化して、敵の目をこまかす服。			皮手袋 防御力がそこそこあり、価格も低い優れものののだ。
		皮のつなぎ なめし皮で全身を包む防具。かなりダメージを吸収してくれる。			ヘビメタクローブ 手袋に金属が散りばめられているため、防御力は高いぞ。
		野球帽 もともと防具ではないので、防御能力はあまりない。			地下足袋 軽いので、身軽な動きが可能だが防御力は乏しい。
		迷彩帽子 迷彩服と併用すれば、敵に見つからない。なんてことはない。			ロンドンブーツ かかとの高い靴。防具として役に立つかは定かでない。
		ゴーグルキャップ ヘルメットにゴーグルがついたもの。なかなか防御力がある。			安全靴 その名のとおりにこれを履いてれば安心。かなりの防御力だ。

